

LOVE DRUNK & HAPPY

Chorégraphe : [Laurent Chalon](#) (BEL) - Juillet 2023

Niveau : NOVICES

Comptes : 32

Murs : 4

Restart : 2

Tag : 0

Musique : **Love Drunk & Happy – Old DOMINION**

intro 16 temps

Section 1: Side Point R & Side Point L & Side Point R, Hitch Cross, Side point R, Hitch, Coaster step & Walk, Walk

1&2 Pointe PD à Droite, PD à côté du PG, Pointe PG à Gauche, PG à côté du PD **12H**

3&4 Pointe PD à droite, Hitch PD (genou à l'intérieur), Pointe PD à droite, Hitch PD

5&6 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant, PG à côté du PD

7-8 PD devant, PG devant*

*** restart ici au mur 7 face à **06H**

Section 2: Step pivot $\frac{1}{4}$ turn L Cross, $\frac{1}{4}$ turn R, $\frac{1}{4}$ turn R, Cross, Rumba Box

1&2 PD devant, Pivot $\frac{1}{4}$ tour à gauche, PD croisé devant PG **09H**

3&4 $\frac{1}{4}$ tour à droite PG derrière, $\frac{1}{4}$ de tour à droite PD à droite, PG croisé devant PD **03H**

*** restart ici au mur 3 face à **09H**

5&6 PD à droite, PG à côté du PD, PD devant

7&8 PG à gauche, PD à côté du PG, PG derrière

Section 3: Toe Strut Back $\frac{1}{2}$ turn R, Toe Strut $\frac{1}{2}$ turn R, Coaster Step, Rock Fwd, Side Rock, Behind Side Cross

1&2 Toe Strut arrière du PD avec $\frac{1}{2}$ tour à Droite, Toe Strut du PG avec $\frac{1}{2}$ tour à droite

3&4 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant

5&6 Rock avant PG, revenir sur PD, Rock à gauche PG, revenir sur PD

7&8 PG derrière PD, PD à droite, PG croisé devant PD

Section 4: Side, Touch, Side, Kick Diagonally, Behind Side Cross, Side, Touch, Side, Kick Diagonally, Behind Side Cross

1&2 PD à droite, Touch PG à côté du PD, PG à gauche, Kick PD en diagonale avant Droite

3&4 PD derrière PG, PG à gauche, PD croisé devant PG

5&6 PG à gauche, Touch PD à côté du PG, PD à droite, Kick PG en diagonale avant gauche

7&8 PG derrière PD, PD à droite, PG croisé devant PD

Cette chorégraphie est traduite et mise en page pour les adhérents Crazy Bulls, la fiche originale est l'unique référence.

..... Dansez et recommencez avec le sourire